

# **Bomber Gug v1.0 - Documentation Française -**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> Bomber Gug v1.0 - Documentation Française -		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 22, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1 Bomber Gug v1.0 - Documentation Française -</b>	<b>1</b>
1.1 Menu . . . . .	1
1.2 A propos de ce superbe jeu . . . . .	1
1.3 besoin . . . . .	2
1.4 Comment installer le jeu sur disque dur ? . . . . .	2
1.5 Comment changer la langue du jeu ? . . . . .	3
1.6 Comment me contacter ? . . . . .	3
1.7 Comment commander la version enregistrée ? . . . . .	4
1.8 Crédits . . . . .	4
1.9 Règles du jeu . . . . .	4
1.10 C'est le père Noel ?!! . . . . .	5
1.11 Lisez moi en 1er ! . . . . .	6
1.12 Mille excuses !! . . . . .	6
1.13 Informations sur le jeu . . . . .	6
1.14 Qu'elles les touches du jeu ? . . . . .	7
1.15 Menu Esc . . . . .	7

---

## Chapter 1

# Bomber Gug v1.0 - Documentation Française -

### 1.1 Menu

Bomber Gug v1.0

Copyright © 1998 par BOUCHON Guillaume

\* Menu \*

Lisez Moi en premier !

Crédits

A propos du jeu...

Me contacter...

Quelque infos sur le jeu

De quoi avez vous besoin

Installation sur disque dur

Changer la langue du jeu

Commander la version complète

Règles du jeu

Touches

Programme en cadeau

Excusez moi !!!

### 1.2 A propos de ce superbe jeu

---

Moi, Guillaume Bouchon, au début de l'été 1997, pendant les grandes vacances, j'ai eu la superbe idée de programmer un clone de Bomber man sur mon Amiga préféré. Sous la chaleur toride de l'été je me suis lancé dans la programmation avec mon super Blitz Basic 2.1 (pas si super) jour et nuit, 24 heures sur 24. Au départ, le jeu avait des graphismes vraiment laids et c'est en les voyant que mon frère Fabrice a voulu se joindre avec moi dans le développement de ce jeu. Après deux mois de travail acharné, Bomber Gug v1.0 était presque fini. Par manque de courage j'abandonnai ce jeu. Et c'est que 6 mois après que mon courage revins et en 1 semaine, le chef d'oeuvre fut terminé le Vendredi 13 Février 1998.

### 1.3 besoin

Pour faire marcher (même s'il n'a pas de jambes... (humour) ) Bomber Gug v1.0, vous devez avoir :

- Un Amiga bien sûr : A500 jusqu'à l'Amiga 4000.
- Deux Joysticks ou deux pads.
- Au moins 1 méga de mémoire (pas sur...)
- Bomber Gug (évidemment !!)
- Des programmes dans C: livrés avec le Workbench : Endcli, Copy, Assign
- Quelques library (je ne sais pas lesquelles mais il doit pas y avoir trop de problème)
- Le Workbench à partir - je pense - de la version 2.0
- Asl.library

Bomber Gug v1.0 n'a été testé que sur un Amiga 1200 68030 28 Mhz avec 4 méga de Fast memory, un disque dur de 257 méga octets, un lecteur de cédé Rom x4, Workbench 3.0 avec une résolution 640x480 en Multiscan/Productivité en 32 couleurs.

### 1.4 Comment installer le jeu sur disque dur ?

Il y a deux manières d'installer Bomber Gug v1.0 sur le disque dur :

- La manière simple : avec le programme Install
  - Dans le Workbench, ouvrez la fenêtre où se trouve Bomber Gug, double cliquez sur l'icône Install. Une fenêtre va apparaître vous demandant votre langue. Répondez en choisissant votre langue avec les touches 1 ou 2. Ensuite, un requesteur va apparaître vous demandant l'endroit où vous voulez installer Bomber Gug. Un tiroir nommé Bomber\_Gug va y être automatiquement créé. Vous

n'avez plus qu'à attendre que l'installation soit finie. Pour lancer le jeu, ouvrez la fenêtre où se trouve l'installation de Bomber Gug et double cliquez sur Bomber\_Gug.exe et normalement, le jeu devrait marcher.

- La manière un peu plus dur : installation manuelle
  - Prenez tout les tiroirs et fichiers du tiroir où se trouve Bomber Gug et faites glisser toutes les icônes dans la fenêtre du tiroir où vous voulez l'installer. Si il y a un problème de langue, cliquez [ici](#)

Si après l'installation le jeu ne marche pas, vérifiez que vous possédez tout ce qu'il faut

## 1.5 Comment changer la langue du jeu ?

Il se peut que vous aurez envie de changer la langue du jeu sans le réinstaller

Pour cela, vous pouvez utiliser le programme Langue\_Install. Comment sa marche ?

- Double cliquez sur son icône (dans le Workbench biensur !)
- Une fenêtre va apparaître vous demandant votre langue.
- Il y a que deux langues : Français et anglais mais si certains veulent ajouter d'autres langues, contactez moi !

- Choisissez votre langue en tapant le chiffre correspondant à votre choix

- Déprotégez votre disquette (si vous avez Bomber Gug sur une disquette)
- Attendez quelques secondes.
- Votre langue est installée.

Vous avez aussi une autre manière, éditer - si il existe - le fichier Langue et tapez

sur la 1ere ligne Français pour avoir la langue française.

Anglais pour avoir la langue anglaise.

Puis sauvegardez ce fichier en Ascii (Ed le fait automatiquement).

## 1.6 Comment me contacter ?

Vous pouvez me contacter en envoyant une lettre à l'adresse suivante :

BOUCHON Guillaume  
2, Rue des Fleurs  
30150 MONTFAUCON  
FRANCE

Vous pouvez aussi me contacter en envoyant un E-mail par Internet à l'adresse :

Bouchon@ese-metz.fr

## 1.7 Comment commander la version enregistrée ?

Si vous aimez mon jeu - qui je le rapelle est un shareware - , ↔  
vous pouvez commander  
la toute dernière version complète (sans message qui apparait pendant que vous ↔  
jouez)  
qui possède en plus de la version shareware :

- Possibilitée de jouer à 4 en même temps !! Avec un adaptateur (se trouve ↔  
assez  
facilement).
- Possibilitée de rajouter ses propes graphismes.
- Des bonus (ou des malus) en plus.
- Plusieurs mondes.
- Pas sur : option Turbo : tout est accéléré.

...

Attention !!! : La version complète n'est pas encore finie et ne la sera pas - ↔  
je  
pense - avant la fin de l'été 1998. Donc pas la peine de la commandée avant.

La version complète ne sera pas très chère, dans les environs de 30 - 40 Francs ↔  
.

Pour la commander il suffit de m'envoyer un cheque dans une enveloppe à mon  
adresse  
et surtout n'oubliez pas de mettre la votre : je ne suis pas ↔  
devin !

## 1.8 Crédits

Personnes qui ont participées au développement du jeu :

BOUCHON Fabrice .....	Graphismes, design et quelques sugestions.
BOUCHON Guillaume .....	Programmation, idée, icônes.
PONTAUD Dominique .....	Testeur
BELTRANDO Jérôme .....	Testeur
MICALEF Florian .....	Testeur
ESTRAYK/DARKNESS .....	Musique

Logiciels utilisés :

Deluxe Paint IV .....	Programme de dessin
Personal Paint .....	Programme de dessin
Ed .....	Editeur Ascii
Blitz Basic 2.1 .....	Logiciel de programmation

## 1.9 Règles du jeu

Si vous connaissez les règles de Bomber Man , vous connaissez ↵  
celles de BomBer Gug.

Pour ceux qui connaissent pas Bomber Man, le but du jeu est très simple : vous ↵  
devez  
être le dernier vivant à l'écran.Pour cela, vous devez tuer tout vos ↵  
adversaires en  
posant des bombes.En effet, celles ci lorsque vous les posées en appuyant sur ↵  
feu,  
au bout d'un certain temps,elles explosent et laissent apparaitre des trainés ↵  
de  
flammes dans les 4 directions : droite, gauche, haut et bas.Si un joueur est ↵  
sur  
une flamme,il meurt.De plus,à l'écran, il y a des blocs cassables c'est à dire ↵  
que  
lorsque la bombe explose,les blocs qui se trouvent sur les flammes explosent et  
des fois,il peut apparaitre un bonus (ou un malus).Les bonus sont : (à vous de  
découvrir comment ils sont dans le jeu)

- Plus de flamme : les trainés des flamme des bombes sont plus grandes
- Plus de bombe : vous pouvez poser une bombe supplémentaire
- ? : donne un bonus au hasard
- Méga flammes : les trainés des flammes sont très grandes pendant un ↵  
certain  
temps (jusqu'a que le joeur ne clignote plus)
- Flammes traversent les murs : seul inconvéniént : il n'y a plus de bonus qui  
apparait.
- Posage automatique des bombes : très dangeureux : chaque fois que vous ↵  
avancez  
vous posez une bombe
- 1 bombe : l'adversaire se retrouve avec une seule bombe.
- Boum : fait exploser toutes les bombes à l'écran : peut être dangeureux

Touches : voir section  
touches

## 1.10 C'est le père Noel ?!!

Avec BomBer Gug, il y un programme en cadeau : LowMem Executor  
C'est quoi ?  
Lorsque je lance certaines démos ou certains jeux à partir du Workbench, l' ↵  
Amiga  
plante car il n'y a pas assez de mémoire et c'est très énervant.C'est pour ça ↵  
que  
j'ai eu l'idée de programmer un logiciel capable de lancer un jeux ou une ↵  
démos  
APRES UN RESET !!! Donc si il y a reset, le Workbench n'est plus en mémoire d' ↵  
où  
le gain énorme de mémoire.  
Comment s'en servir ?  
Je vous conseille de placer ce programme dans votre tiroir C:.Pour lancer un ↵  
jeu  
(ou autre) apres un reset, il suffit de taper dans le Cli ou dans une fenêtre  
Shell : LowMem <nom du programme> . Une fenetre doit apparaitre et quelque ↵  
secondes  
après, l'Amiga fait un reset et le prg ce lance tout seul par magie !!



Attention : le prg NE DOIT PAS ETRE UN SCRIPT mais un Executable seulement.  
 Vous pouvez aussi taper : LowMem <option> <nom du prg>  
 <Option> peut être : Noaga : vous devez OBLIGATOIREMENT posséder NoAga dans ←  
 votre  
 tiroir C:.. Cette option est utile pour les prgs ←  
 qui  
 marchent pas en AGA  
 CdRom : initialise le Cd-Rom après le reset.C'est très ←  
 utile  
 pour les jeux sur Cd-Rom. NOTE : votre DosDriver  
 doit s'appeler CD0 et doit se trouver dans Devs:  
 Note :vous pouvez combiner les deux options en tapant :  
 LowMem <Option1> <Option2> <prg>  
 Si vous tapez Lowmem sans rien derrière, un sélecteur de fichier et un ←  
 sélecteur  
 d'option va apparaître.

## 1.11 Lisez moi en 1er !

BOUCHON Guillaume alias Gugu Best ou alias Gugu Best Company décline toutes  
 responsabilités sur les dommages que peuvent causer les programmes Bomber\_Gug. ←  
 exe,  
 Install,Langue\_Install et LowMEM.Pour éviter d'éventuels dommages, lisez bien ←  
 la  
 documentation concernant ces programmes.

## 1.12 Mille excuses !!

Je m'excuse à tout ceux qui sont choqués par mon orthographe.  
 Je m'excuse à l'auteur des effets sonores de n'avoir pas mit son nom dans les  
 crédits mais je me rappelle plus de son nom.  
 Je m'excuse à tout ceux qui pensent que Bomber Gug v1.0 est nul.

## 1.13 Informations sur le jeu

Bomber Gug v1.0 est un shareware.Dans cette version,il y a un ←  
 message énervant qui  
 apparaît à l'écran, si vous commandez la version  
 complète  
 , ce message n'y sera plus  
 Vous pouvez jouer qu'a 2 (à 4 dans la version complète) et il y a 8 bonus  
 différents.Ce jeu à été programmé en Blitz Basic 2.1 (  
 contactez moi  
 si vous voulez  
 les sources).J'espère que vous amuserez bien avec ce jeu.

## 1.14 Qu'elles les touches du jeu ?

Esc ..... dans la présentation : quitte le jeu.  
pendant le jeu : un  
menu  
apparaît.  
Joystick :  
Haut ..... Le joueur monte.  
Bas ..... Le joueur descend.  
Droite ..... Le joueur va à droite.  
Gauche ..... Le joueur va à gauche.  
Feu ..... Pose une bombe

## 1.15 Menu Esc

Lorsque que vous appuyez sur Esc pendant le jeu, un menu apparaît :

```
BOMBER GUG v1.0
version shareware

* Menu *

> Retour au jeu
  Menu principal
  Retour au Dos

GUGU BEST 1998
```

A l'aide du joystick, en mettant vers le haut ou vers le bas, vous verrez le caractère > se déplacer devant une option. Quand > est devant l'option que vous désirez, appuyez sur feu pour la valider. Note : seul le 1er joueur peut ← utiliser

ce menu.

Les options sont : Retour au jeu ..... quitte ce menu et continue la ←  
partie

Menu principal ..... retourne à la page de ←  
présentation

Retour au Dos ..... quitte le jeu

---